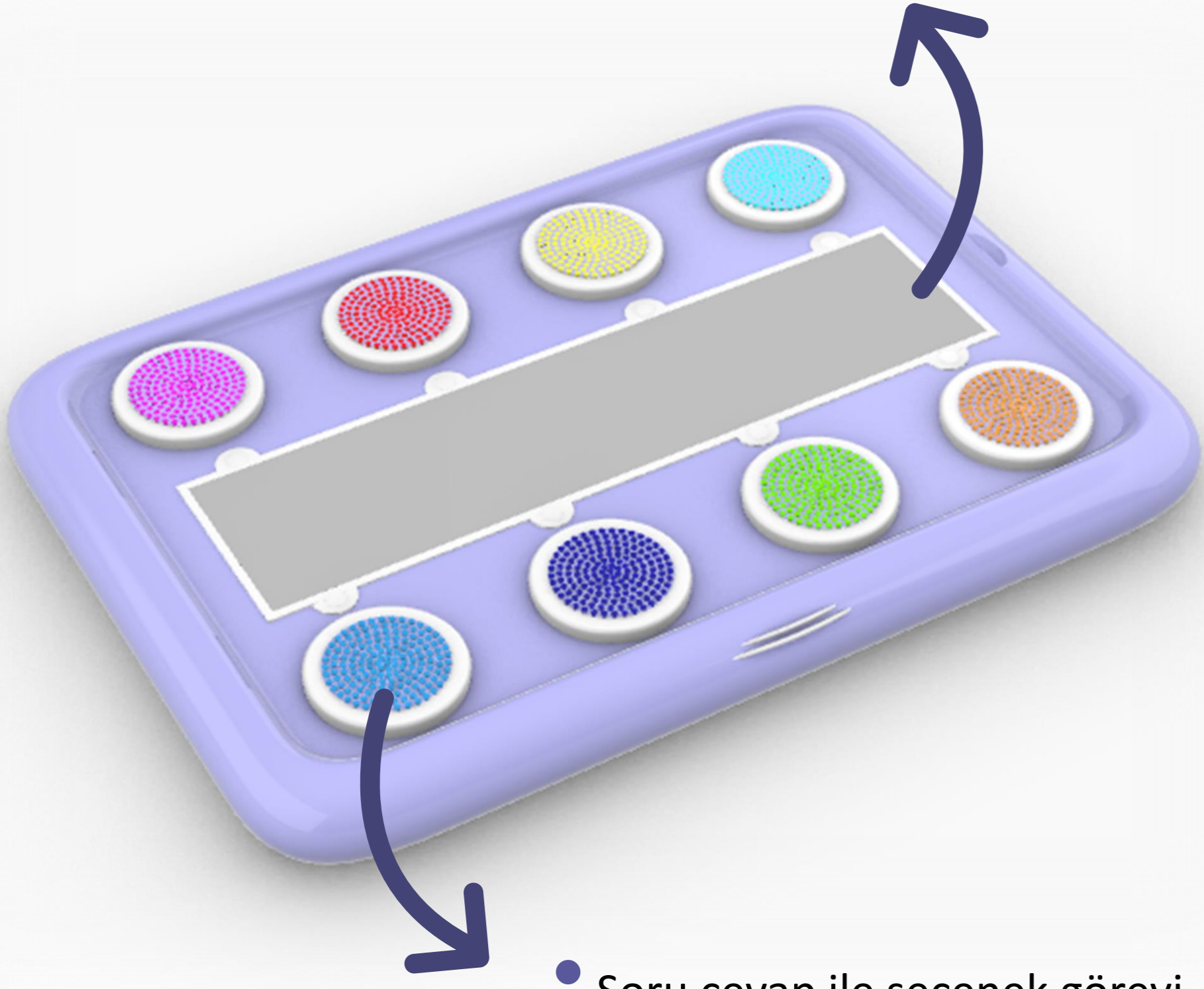


I. ÜNİTE

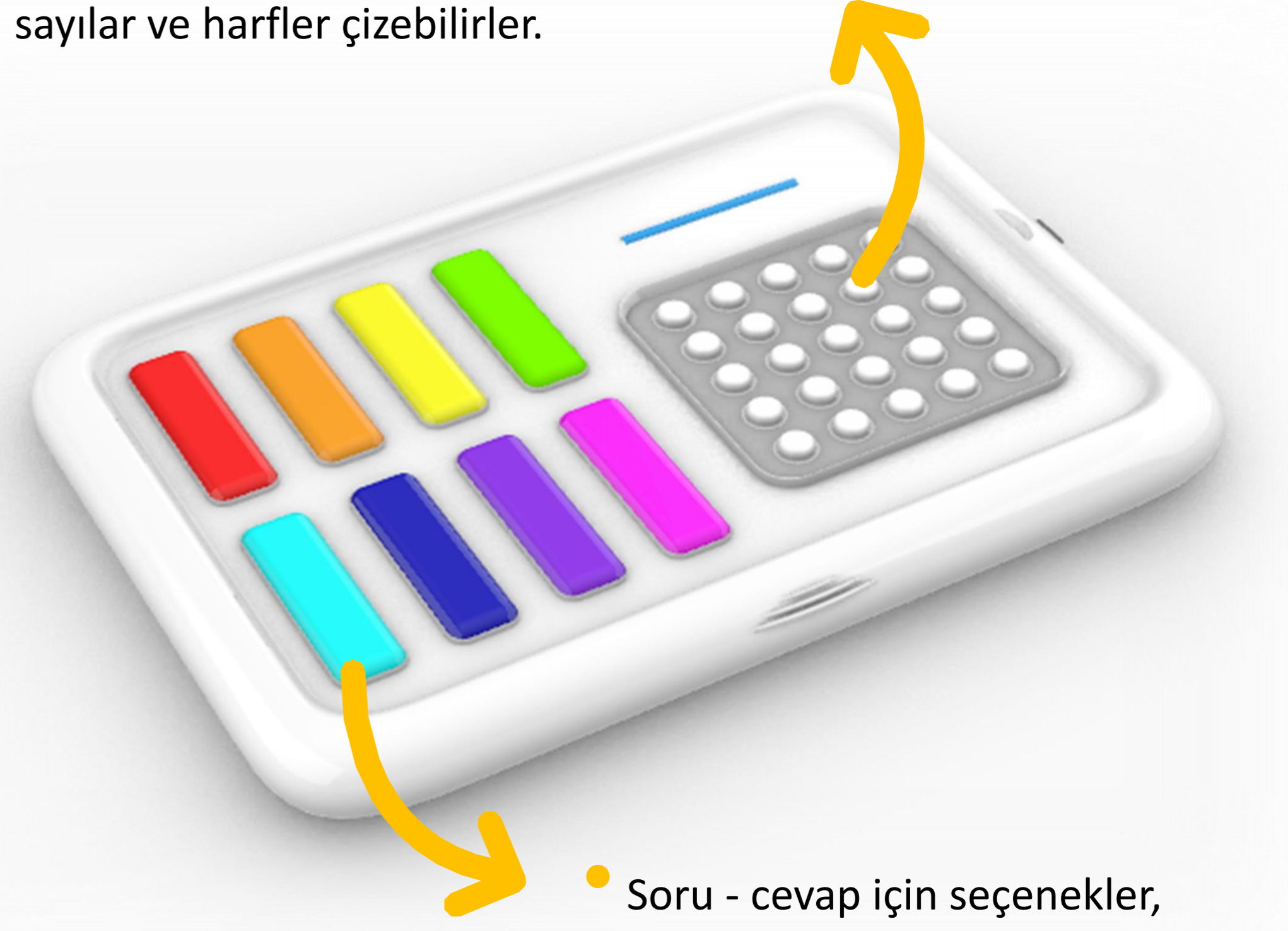
- Öğretmenin görseller yansıtabilmesi ve öğrencinin dokunmatik ekran ile geribildirim yapabilirler.



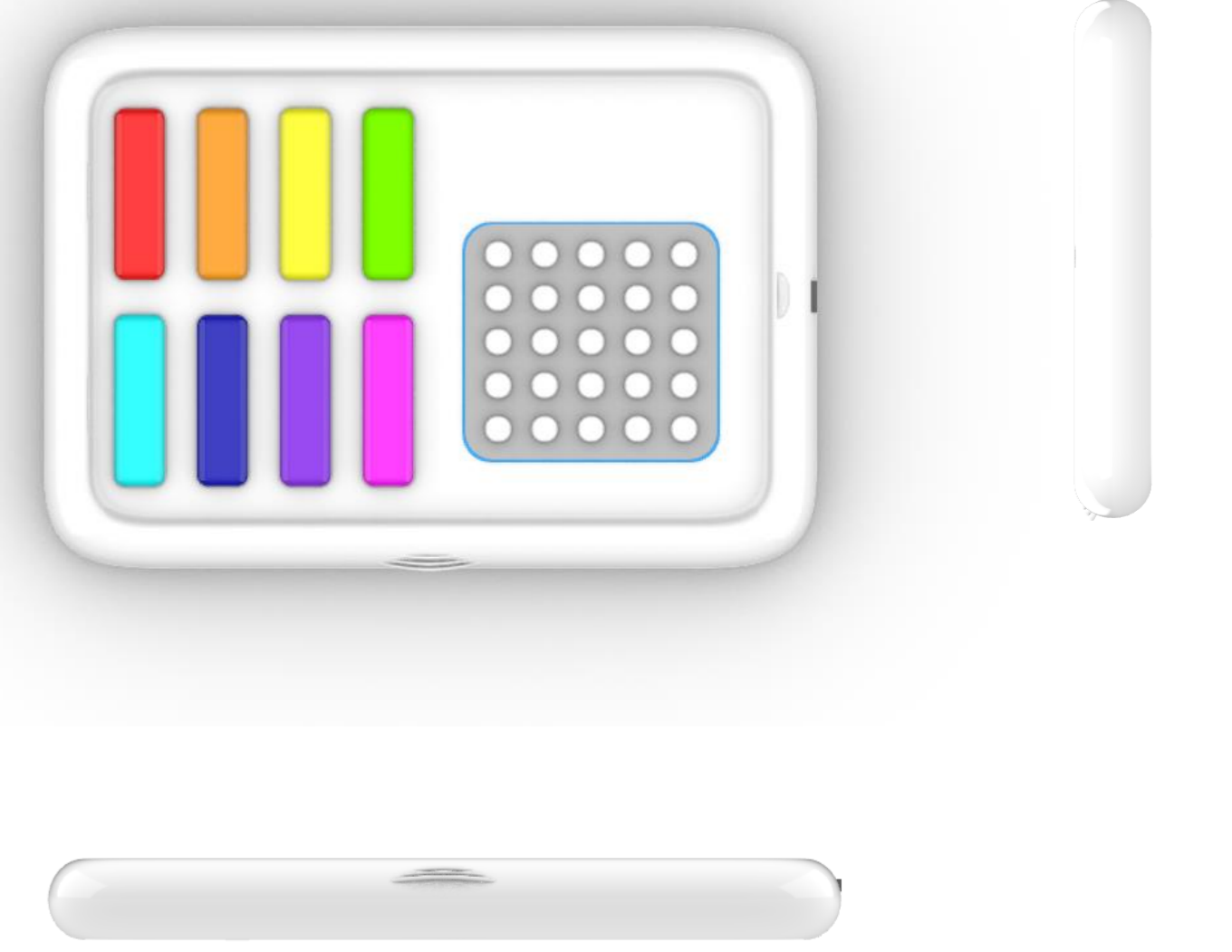
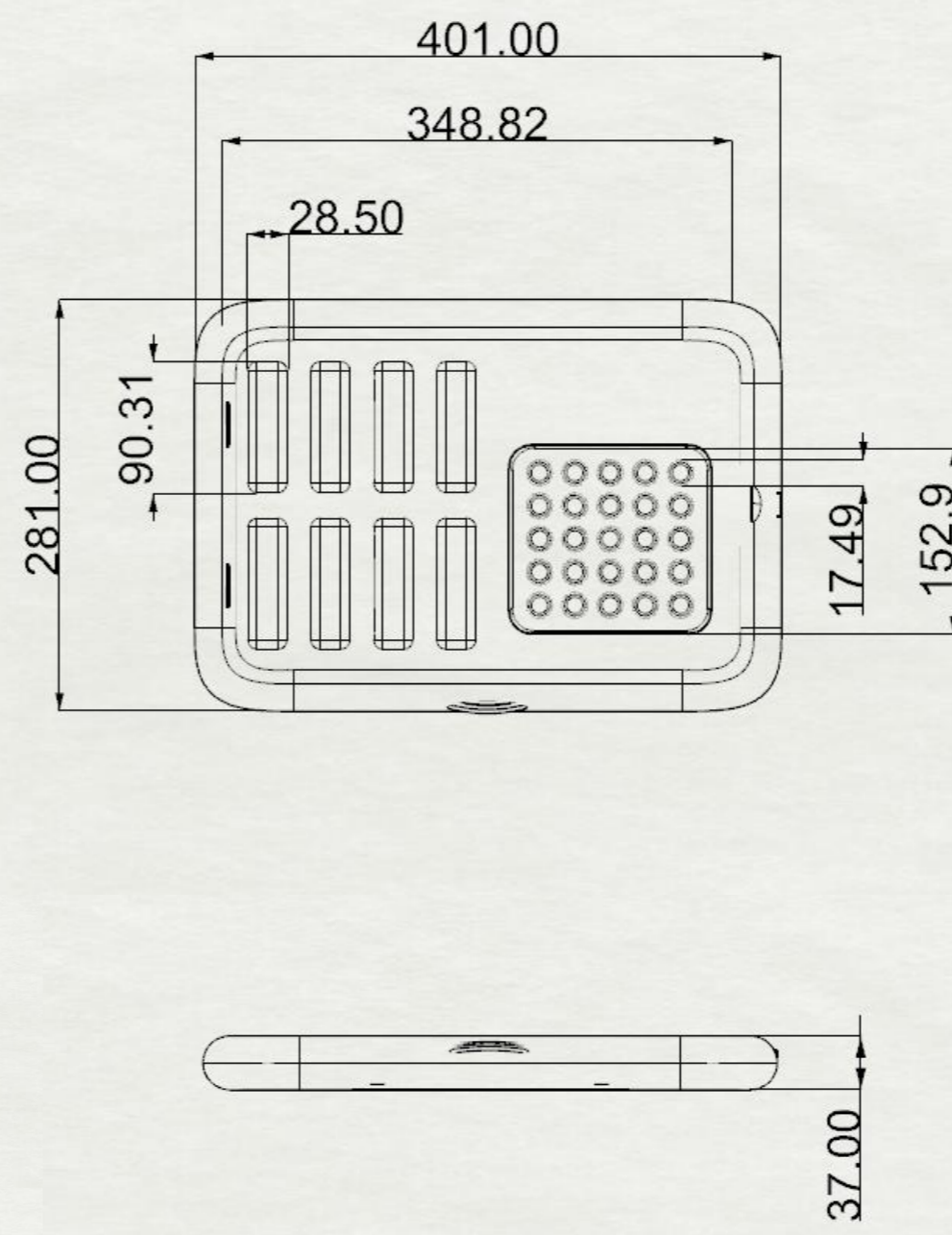
- Soru cevap ile seçenek görevi, interaktif oyunlara cevap verebilme ve bas - tiz sesleri ile tanışabilecekler.

Projenin amacı öğretmen ile öğrenci ilişkisinin temellerini atarak, çocuğun yaratıcılık ve zihinsel gelişimini arttıracak uzaktan eğitime yardımcı üniteler tasarlamaktır.

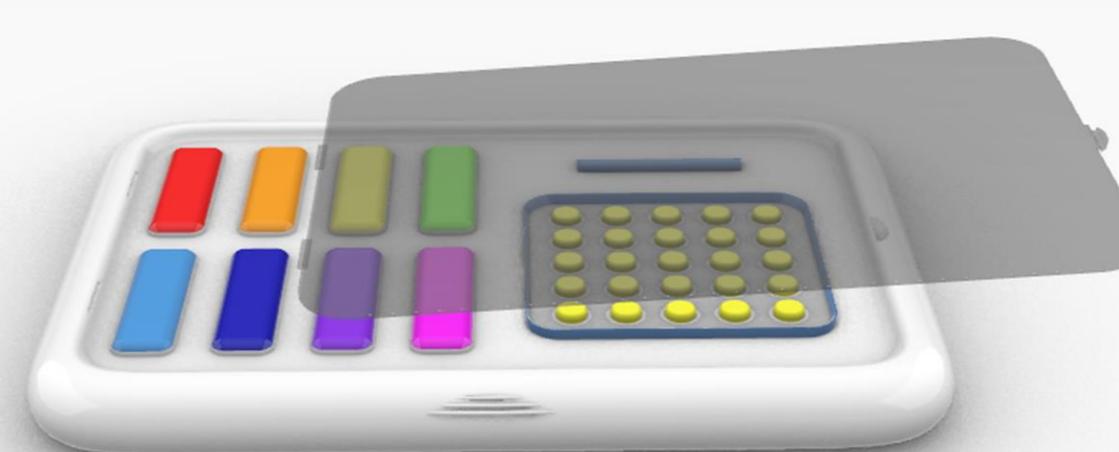
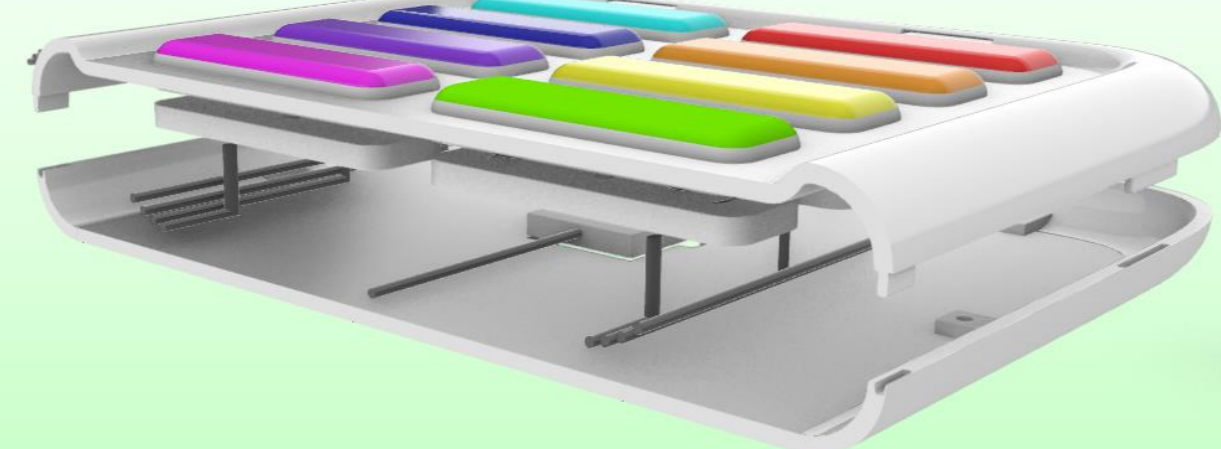
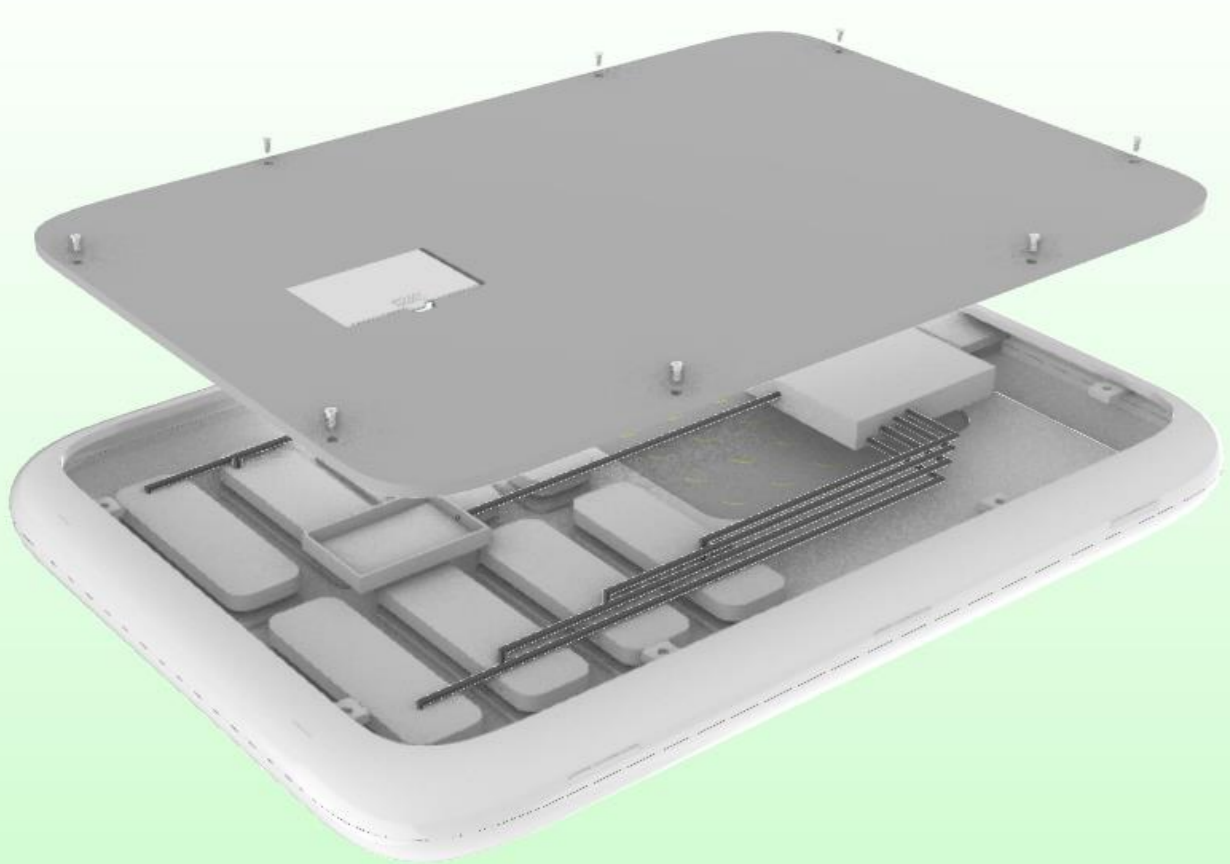
- Öğrendiklerini pekiştirebilecekleri, yaratıcılıkların geliştirebilecekleri bir yüzey. Boşluklarda ilerleyerek şekiller, sayılar ve harfler çizebilirler.



- Soru - cevap için seçenekler, interaktif oyunlara cevap verebilme ve daha önce öğrenilen bas - tiz seslerini do-re-mi bağlamında geliştirebilecekler.



2. ÜNİTE



Düğmeler ve ürünün ana formu **PP malzemeden, Plastik Enjeksiyon kalıplama yöntemi** ile üretilecektir. Resistive Film ve LCD teknolojisi ile desteklenecektir.

Çocuk yaş grubu gereğince organik bir form tercih edilmiştir. Vidalama yöntemi ile birleştirilecektir.